# Visual Computing I – Projektidee

|  |  |
| --- | --- |
| **Teamnummer** | C 06 |
| **Arbeitstitel des Projekts** | Memorie |
| **Kurzzusammenfassung des Projektinhalts (max. 500 Zeichen)** | Ein klassisches Memorie-Spiel in digitaler Version. Per Bildschirmscan werden Paare ermittelt. Außerdem werden Custom-Bilder für die Karten unterstützt. Neue Bilder können per Webcam aufgenommen werden oder klassisch per Datei eingefügt werden. |
| **Gruppe der Teammitglieder (z.B. Gruppe C)** | Gruppe A: Polina Ulm & Tobias Wulff  Gruppe C: Michael Kufner & David Friesen |
| **TeamleiterIn**  **Name, Vorname, Email-Adresse** | Wulff Tobias  tobias.wulff@hshl.stud.de |
| **Teammitglied 1**  **Name, Vorname, Email-Adresse** | Kufner Michael  michael.kufner@stud.hshl.de |
| **Teammitglied 2**  **Name, Vorname, Email-Adresse** | Friesen David  david.friesen@stud.hshl.de |
| **Teammitglied 3**  **Name, Vorname, Email-Adresse** | Ulm Polina  polina.ulm@stud.hshl.de |
| **Teammitglied 4**  **Name, Vorname, Email-Adresse** | Wulff Tobias  tobias.wulff@stud.hshl.de |